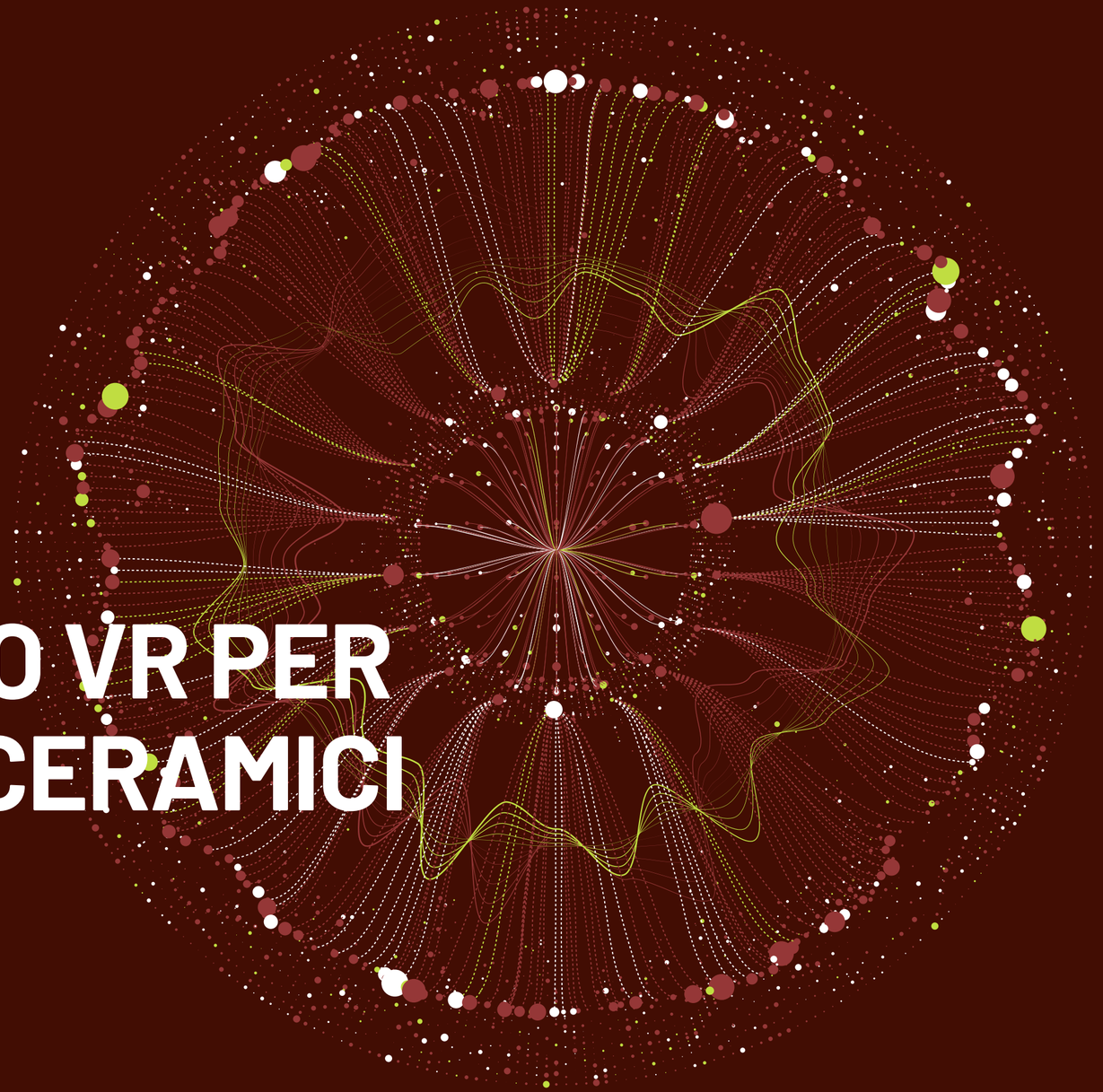
bi-rex
Big Data Innovation & Research Excellence



LINEA PILOTA · CASO D'USO AI & BIG DATA ANALYTICS

SIMULATORE DIDATTICO VR PER IMPIANTI INDUSTRIALI CERAMICI

Impianti ceramici in VR per la didattica

SIMULATORE DIDATTICO VR PER IMPIANTI INDUSTRIALI CERAMICI

LA SOLUZIONE

Gli istituti tecnici superiori ad indirizzo Ceramica hanno difficoltà a far sperimentare ai proprio studenti il funzionamenti di macchinari specifici perché costosi, molto voluminosi e difficili da manutenere. Allo stesso tempo, le aziende del settore ceramico si trovano a dover formare da zero i nuovi assunti che arrivano dagli ITIS, su macchinari costosi con impatti sulla produttività. Un simulatore didattico in realtà virtuale permette agli studenti di sperimentare nuove attività legate al mondo dell'industria ceramica, immergendosi completamente in un ambiente industriale e agendo in prima persona su determinati macchinari.





VALORE AGGIUNTO

Riduzione dei costi e accessibilità Il simulatore VR permette alle scuole di formare gli studenti sui macchinari, evitando spese di acquisto e manutenzione. Preparazione lavorativa migliorata Gli studenti acquisiscono competenze operative in VR, arrivando nelle aziende più preparati e riducendo i tempi di adattamento al lavoro. Formazione sicura e senza impatto sulla produttività Le aziende addestrano nuovi assunti in VR, migliorando competenze senza rischi o interruzioni nella produttività.

TECNOLOGIE

Virtual Reality | Formazione | Industry 5.0

SIMULATORE DIDATTICO VR PER IMPIANTI INDUSTRIALI CERAMICI

PERCHE' LA REALTA' VIRTUALE

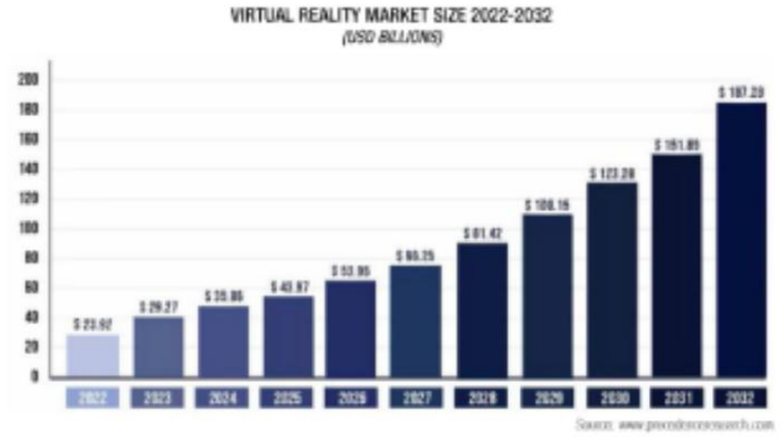
Il mercato globale della VR per l'educazione è passato da 4,4 miliardi di dollari nel 2023 e si prevede che raggiunga 28,7 miliardi di dollari entro il 2030, con un tasso di **crescita annuale del 30,7%**.
(Fortune Business Insights)

La VR **migliora l'efficacia dell'apprendimento del 76%** rispetto ai metodi tradizionali.
(VirtualSpeech), (MDPI), (arSiv)

I **costi della formazione** in VR diventano più convenienti rispetto a quella in aula con 375 studenti e con 3.000 studenti risulta essere **52% più economica**.
(VirtualSpeech)

Le simulazioni VR possono **ridurre fino al 70% dei costi** operativi di laboratorio legati a all'acquisto e manutenzione di attrezzature costose, materiali di consumo e spazi fisici.
(SpringerLink)

La **fiducia** degli utenti nell'applicare ciò che hanno imparato **aumenta del 275%** con la formazione in VR.
(VirtualSpeech)





▶ Guarda il video