

ENDYMION

RENDIAMO ACCESSIBILE LO SVILUPPO DELLA
REALTÀ AUMENTATA AI
WEB DEVELOPER

GIANMARCO CAPPELLANO - COO

AUMENTATA REALTÀ AUMENTATA

LA RIVOLUZIONE

CRESCITA DEL MERCATO

40%

CAGR 2022-2030



PROBLEMA

ROADBLOCK
REALTÀ AUMENTATA

I

RICHIEDE
COMPETENZE SPECIALIZZATE
SDK E LINGUAGGI
DI ALTO LIVELLO E SPECIFICI

II

RISULTA
DIFFICILE DA INTEGRARE
LA CONNESSIONE CON GLI ALTRI SISTEMI
AZIENDALI È LUNGA E COMPLESSA

III

ESTREMAMENTE
PESANTE DA MANTENERE
MODIFICARE O SCALARE I CONTENUTI DI
UN AMBIENTE AR È COSTOSO

PROBLEMA

SVILUPPATORI WEB

80%

Mercato Software

PER GLI SVILUPPATORI WEB LA CREAZIONE DI APP IN

REALTÀ AUMENTATA

È TROPPO COMPLESSA E SPECIALISTICA



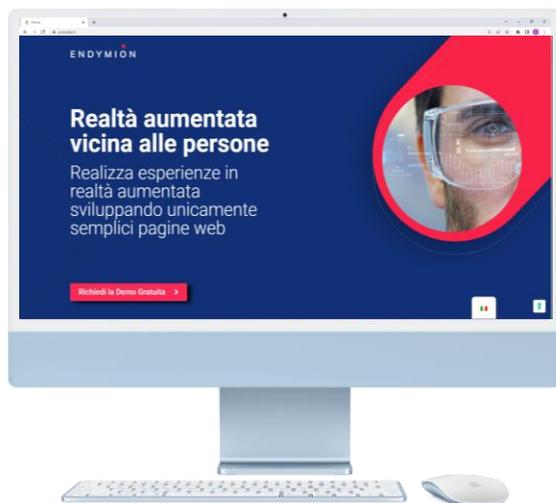
ENDYMION

SOLUZIONE

APP che visualizza PAGINE WEB

in REALTÀ AUMENTATA

WEB PAGES



IN REALTÀ AUMENTATA



BENEFICI

DEL FRAMEWORK DI ENDYMION



COMPETENZE WEB, BASTA.

I contenuti sono semplici pagine web create da sviluppatori web.



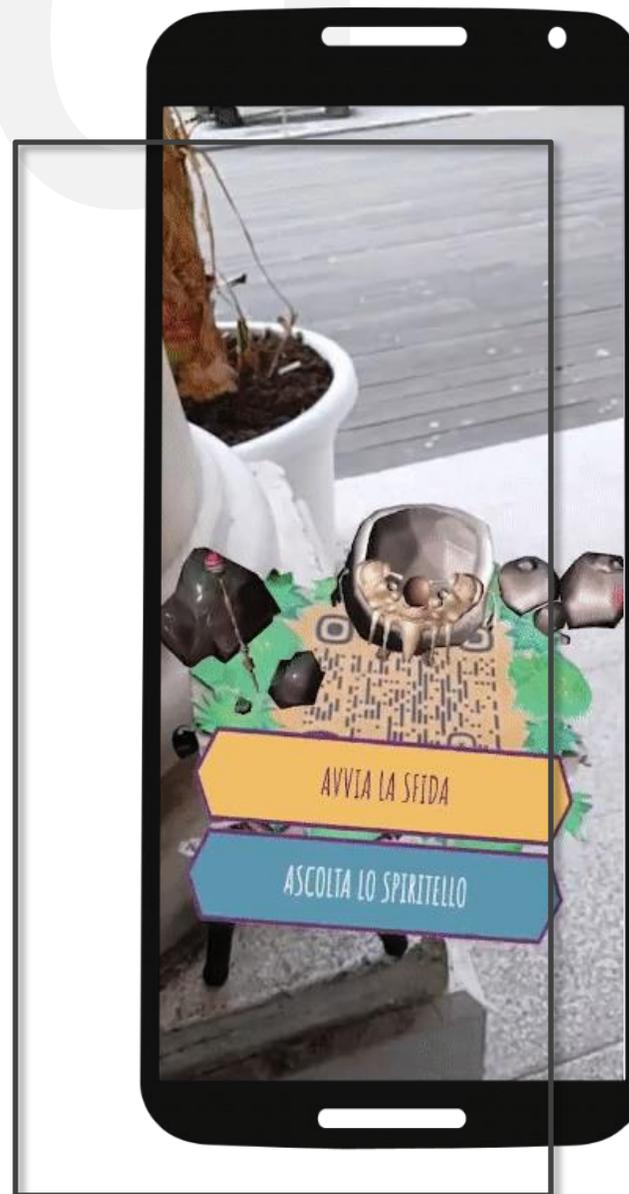
AR IN POCHI PASSAGGI.

Nessuna preoccupazione di sviluppo in AR. Fa tutto il nostro framework.



INTEGRATA

La connessione al sistema IT avviene tramite interfacce web senza alcuna migrazione di dati



CASE STUDY

APPLICAZIONE AR DI MEDIA COMPLESSITÀ

▶ ATTUALI TOOL AR

DEVELOPMENT: 40 GIORNI



50% SVILUPPATORE AR
500 €/GIORNO



50% SPECIALISTA SISTEMI IT
300 €/GIORNO

COSTO TOTALE

20.000 €

▶ ENDYMION

DEVELOPMENT: 30 GIORNI



100% SVILUPPATORE WEB
200 €/GIORNO

COSTO TOTALE

10.000 €

BENEFICI

▶ -10 GIORNI

▶ 100% SVILUPPATORI WEB

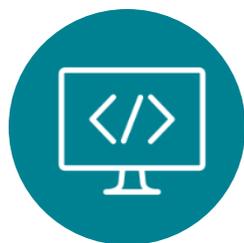
SAVING

10.000 €

50.000 € valore di mercato applicazione

Nota: il costo include 4.000 € di costi di licenza ed accessori. Il valore è considerato flat per i due scenari per evidenziare gli effetti sul workflow

OFFERTA



&



X

GLI SVILUPPATORI

X

LE AZIENDE

TECNOLOGIA

LICENZA PER OGNI APPLICAZIONE CREATA

Piano di licensing in 3 livelli

Vendita in e-commerce

END-TO-END SOLUTION

PROGETTO TAILORIZZATO SUL CLIENTE

Progetto di sviluppo custom, comprensivo di licenza

Vendita diretta B2B2B

GOLDEN CIRCLE

TECNOLOGIA per SVILUPPATORI

END-TO-END SOLUTION IN AR per AZIENDE LOGISTICO/PRODUTTIVE

WHY

HOW

WHAT

- Permettere a **tutti** gli sviluppatori di **creare** esperienze AR

- **Massimizzare** il riuso di conoscenze, tool e framework già noti
- Mantenere **consistente e semplice** il paradigma di sviluppo

- Basare lo sviluppo della realtà aumentata su uno **standard già diffuso**
- Lo standard di sviluppo più comune è lo standard web

- Sviluppatore web è il più economico e comune sul mercato
- Contenuti disaccoppiati
- Riuso dei numerosi tool e librerie web
- Standard web è solido e debuggato

- Rendere le operations più efficienti, riducendone i **costi** imputabili, i **tempi** di esecuzione e migliorando la **qualità** dell'output

- Migliorando il flusso informativo con l'uso della realtà aumentata: restituire le informazione **quando** servono, **dove** servono e **contestualizzate** all'ambiente
- Usare una tecnologia di AR basata su standard web, usabile da qualsiasi sviluppatore web e più facile da integrare tramite protocolli web

- Usare interfacce AR per:
 - Ricevere ed immettere informazioni chiave integrate con l'IT
 - Essere guidato step-by-step nell'esecuzione di operazioni
 - Generare cost reduction eliminando HW poco flessibile (schermi, pistole scanner etc) sostituendolo con interfacce AR

- Economico e rapido da implementare
- Facilmente modificabile (anche in autonomia)
- Sviluppatore web è il più comune sul mercato
- Standard web è solido, debuggato e mette a disposizione molte soluzioni già pronte
- Integrato e connesso con il sistema informativo aziendale



APPLICAZIONI

ALCUNI ESEMPI

RIDURRE
COSTI

RIDURRE
TEMPI

MIGLIORARE
QUALITÀ



SISTEMI DI PICKING/KITTING

Virtualizzazione dei comuni sistemi di picking e kitting come il pick-to-light o le pistole scanner usando interfacce AR:

- Ridurre gli investimenti in hardware costoso e poco flessibile
- Possibilità di modificare le interfacce in base ai bisogni
- Personalizzare la visualizzazione in base all'utenza dell'operatore

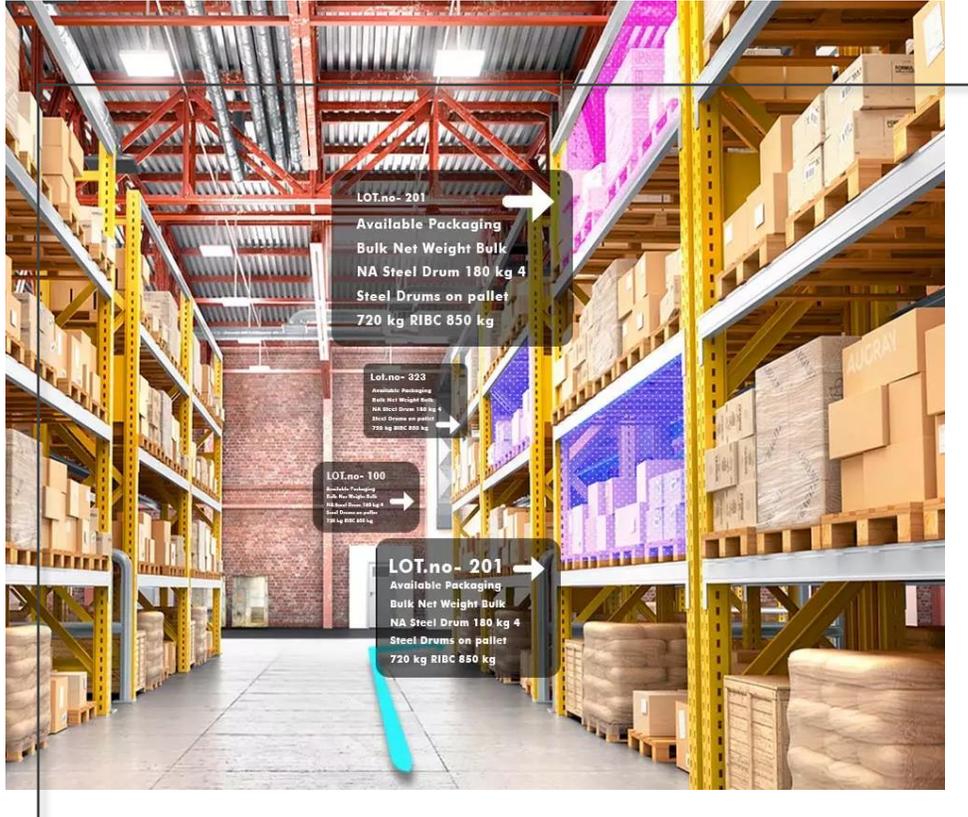
APPLICAZIONI

ALCUNI ESEMPI

RIDURRE
COSTI

RIDURRE
TEMPI

MIGLIORARE
QUALITÀ



INDOOR NAVIGATION

Sistema di navigazione in AR per guidare gli operatori in spazi ampi e complessi:

- Ridurre i tempi di movimentazione merci negli stabilimenti
- Ridurre i tempi di interazione con il sistema IT
- Ridurre gli errori

APPLICAZIONI

ALCUNI ESEMPI

RIDURRE
COSTI

RIDURRE
TEMPI

MIGLIORARE
QUALITÀ



AR ASSISTED GUIDES

Guida passo-passo alle operations sulle postazioni di lavoro:

- Garantire la corretta esecuzione dei processi di assemblaggio senza errori e coerentemente con il foglio di lavoro che si sta processando
- Ridurre i reworking, gli scarti e difetti verso il cliente
- Accelerare il training alle operations e rendere più flessibile il personale

ENDYMION

IL NOSTRO CORE TEAM

Gennaro

ABBRUZZESE

CEO

Startupper con una exit alle spalle,
sviluppatore esperto e ricercatore



Gianmarco

CAPPELLANO

COO

Product Manager con dieci anni di
esperienza e una track record di successi



GRAZIE



VISITA IL NOSTRO CANALE



PER ALTRI VIDEO DEMO

Gennaro
ABBRUZZESE
CEO

gennaro@endymion.tech

+39 338 2863549

Gianmarco
CAPPELLANO
COO

gianmarco@endymion.tech

+39 393 1071216